

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re PATENT APPLICATION of  
Inventor(s): Yasuhiro ISHIBASHI

Appln. No.:	Not	Assigned
Series Code	↑	↑ Serial No.

Group Art Unit: Unknown

Filed: July 16, 2003

Examiner: Unknown

Title: INFORMATION PROCESSING APPARATUS FOR  
RECORDING STREAMING DATA IN A STORAGE DEVICE

Atty. Dkt. P 0303492 3KG034975USAA

M#

Client R f

Date: July 16, 2003

**SUBMISSION OF PRIORITY  
DOCUMENT IN ACCORDANCE  
WITH THE REQUIREMENTS OF RULE 55**

Hon. Commissioner for Patents  
PO Box 1450  
Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

Please accept the enclosed certified copy(ies) of the respective foreign application(s) listed below for which benefit under 35 U.S.C. 119/365 has been previously claimed in the subject application and if not is hereby claimed.

<u>Application No.</u>	<u>Country of Origin</u>	<u>Filed</u>
2002-207500	Japan	July 16, 2002

Respectfully submitted,

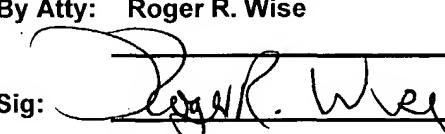
Pillsbury Winthrop LLP  
Intellectual Property Group

725 South Figueroa Street, Suite  
2800  
Los Angeles, CA 90017-5406  
Tel: (213) 488-7100

Atty/Sec: RRW/JES

By Atty: Roger R. Wise

Sig:



Reg. No. 31204

Fax:

(213) 629-1033

Tel:

(213) 488-7584

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて  
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed  
with this Office

出願年月日

Date of Application:

2002年 7月16日

出願番号

Application Number:

特願2002-207500

[ST.10/C]:

[JP2002-207500]

出願人

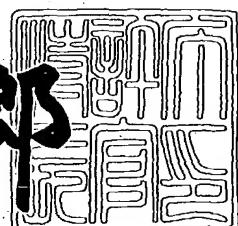
Applicant(s):

株式会社東芝

2003年 1月10日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

太田信一郎



出証番号 出証特2002-3104749

【書類名】 特許願  
【整理番号】 A000203400  
【提出日】 平成14年 7月16日  
【あて先】 特許庁長官 殿  
【国際特許分類】 G06F 15/00  
【発明の名称】 情報処理装置  
【請求項の数】 16  
【発明者】  
【住所又は居所】 東京都青梅市末広町2丁目9番地 株式会社東芝青梅工  
場内  
【氏名】 石橋 泰博  
【特許出願人】  
【識別番号】 000003078  
【氏名又は名称】 株式会社 東芝  
【代理人】  
【識別番号】 100058479  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 鈴江 武彦  
【電話番号】 03-3502-3181  
【選任した代理人】  
【識別番号】 100084618  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 村松 貞男  
【選任した代理人】  
【識別番号】 100068814  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 坪井 淳  
【選任した代理人】  
【識別番号】 100092196

【弁理士】

【氏名又は名称】 橋本 良郎

【選任した代理人】

【識別番号】 100091351

【弁理士】

【氏名又は名称】 河野 哲

【選任した代理人】

【識別番号】 100088683

【弁理士】

【氏名又は名称】 中村 誠

【選任した代理人】

【識別番号】 100070437

【弁理士】

【氏名又は名称】 河井 将次

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011567

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 情報処理装置

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ストリームデータを記憶装置に記録可能な情報処理装置において、

前記情報処理装置内の各種データ転送に使用される第1のバスと、

前記記憶装置に記録されたデータをファイルとして管理する第1のプロセッサと、

外部から供給されるストリームデータを受信する受信装置と、

前記受信装置によって受信されたストリームデータを転送する第2のバスと、

前記第1のプロセッサから前記第1のバスを介して入力されるアクセス要求に応じて、前記第2のバスを介して前記受信装置から入力されるストリームデータおよび前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサから入力されるファイル制御情報を、前記記憶装置に接続された第3のバスを介して前記記憶装置に記憶する第2のプロセッサとを具備したことを特徴とする情報処理装置。

【請求項2】 前記ストリームデータは放送コンテンツデータであり、

前記受信装置は、放送コンテンツデータを受信するチューナユニットを含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項3】 前記第2のプロセッサは、

前記第1のプロセッサがアクセス可能なメモリアドレス空間内に割り当てられ、前記第2のバスを介して前記受信装置から入力される前記ストリームデータを一時的に格納するバッファメモリを含み、

前記第1のプロセッサは、

前記バッファメモリに格納されたデータを前記記憶装置に書き込むことを前記第2のプロセッサに指示するアクセス要求を、前記第1のバスを介して前記第2のプロセッサに通知する手段を含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項4】 前記第2のプロセッサは、

前記第1のプロセッサがアクセス可能なメモリアドレス空間内に割り当てられ

、前記第2のバスを介して前記受信装置から入力される前記ストリームデータを一時的に格納するバッファメモリと、

前記ストリームデータが格納された前記バッファメモリ上の格納位置を示すメモリアドレスと前記格納されたストリームデータのデータサイズを示すポインタ情報を、前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサに通知する手段とを含み

、  
前記第1のプロセッサは、

前記第2のプロセッサから通知される前記ポインタ情報に基づいて、前記バッファメモリに格納されたストリームデータを前記記憶装置に書き込むことを前記第2のプロセッサに指示するアクセス要求を生成する手段と、

前記生成されたアクセス要求を前記第1のバスを介して前記第2のプロセッサに通知する手段とを含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項5】 前記受信装置によって受信されたストリームデータは、圧縮符号化されたビデオデータを含み、

前記第2のプロセッサは、

外部のビデオモニタにビデオデータを出力するためのビデオ出力インターフェースと、

前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサから通知されるデコード要求に応じて、前記記憶装置に記憶されたストリームデータをデコードする手段と、

前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサから通知される再生要求に応じて、前記デコードされたストリームデータを前記ビデオ出力インターフェースから出力する手段とを含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項6】 前記情報処理装置はネットワークを介して端末に接続されており、

前記第1のバスに接続され、前記ネットワーク上の端末との間の通信を実行する第3のプロセッサをさらに具備し、前記第3のプロセッサは、前記記憶装置に格納されたストリームデータを前記ネットワークを介して端末に送信する場合、前記第2のプロセッサに前記記憶装置から前記ストリームデータを読み出すことを指示するディスクアクセス要求を、前記第1のバスを介して前記第2のプロセ

ッサに発行する手段を含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項7】 表示用データを前記第2のプロセッサに転送する第4のバスをさらに具備し、

前記第2のプロセッサは、

外部のビデオモニタにビデオデータを出力するためのビデオ出力インターフェースと、

前記第4のバスを介して前記第1のプロセッサから入力される表示用データを受信するインターフェースと、

前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサから通知される再生要求に応じて、前記第4のバスを介して前記第1のプロセッサから入力される表示用データを前記ビデオデータに変換する処理を実行する手段とを含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項8】 前記受信装置と前記第2のプロセッサとの間を接続する制御バスをさらに具備し、

前記受信装置は、ストリームデータから構成される放送コンテンツデータを受信するチューナユニットであり、

前記第2のプロセッサは、

前記第1のプロセッサから前記第1のバスを介して入力されるチャネル選択要求に応じて、どのチャネルの放送番組データを受信すべきであるかを示す制御情報を、前記制御バスを介して前記受信装置に送信する手段を含むことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置。

【請求項9】 ストリームデータをディスク記憶装置に記録可能な情報処理装置であって、

バスと、

前記ディスク記憶装置に記録されたデータをファイルとして管理する第1のプロセッサと、

外部から供給されるストリームデータを受信する受信装置と、

前記第1のプロセッサから入力されるディスクアクセス要求に基づいて、前記バスを介して入力されるデータおよびファイル管理情報を前記ディスク記憶装置

に書き込む処理および前記ディスク記憶装置に記憶されているファイルを構成するデータを前記バス上にデータを読み出す処理を実行する第2のプロセッサであって、前記ディスク記憶装置に接続された第1のインターフェースと、前記受信装置に接続された第2のインターフェースとを含み、前記第1のプロセッサからのディスクアクセス要求が前記ストリームデータを前記ディスク記憶装置に書き込むことを指示する場合、前記受信装置から前記第2のインターフェースに入力されるストリームデータおよび前記バスを介して前記第1のプロセッサから入力されるファイル制御情報を、前記第1のインターフェースを介して前記ディスク記憶装置に書き込む第2のプロセッサとを具備することを特徴とする情報処理装置。

【請求項10】 前記ストリームデータは放送コンテンツデータであり、前記受信装置は、放送コンテンツデータを受信するチューナユニットを含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項11】 前記第2のプロセッサは、  
前記第1のプロセッサがアクセス可能なメモリアドレス空間内に割り当てられ、前記第2のインターフェースに入力される前記ストリームデータを一時的に格納するバッファメモリを含み、

前記第1のプロセッサは、  
前記バッファメモリに格納されたデータを前記ディスク装置に書き込むことを前記第2のプロセッサに指示するディスクアクセス要求を、前記バスを介して前記第2のプロセッサに通知する手段を含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項12】 前記第2のプロセッサは、  
前記第1のプロセッサがアクセス可能なメモリアドレス空間内に割り当てられ、前記第2のインターフェースに入力される前記ストリームデータを一時的に格納するバッファメモリと、

前記ストリームデータが格納された前記バッファメモリ上の格納位置を示すメモリアドレスと前記格納されたストリームデータのデータサイズを示すポインタ情報を、前記バスを介して前記第1のプロセッサに通知する手段とを含み、

前記第1のプロセッサは、

前記第1のプロセッサから通知される前記ポインタ情報に基づいて、前記バッファメモリに格納されたストリームデータを前記ディスク装置に書き込むことを前記第2のプロセッサに指示するディスクアクセス要求を生成する手段と、

前記生成されたディスクアクセス要求を前記バスを介して前記第2のプロセッサに通知する手段とを含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項13】 前記受信装置によって受信されたストリームデータは、圧縮符号化されたビデオデータを含み、

前記第2のプロセッサは、

外部のビデオモニタにビデオデータを出力するための第3のインターフェースと

前記バスを介して前記第1のプロセッサから通知されるデコード要求に応じて、前記受信装置によって受信されたストリームデータをデコードする手段と、

前記バスを介して前記第1のプロセッサから通知される再生要求に応じて、前記デコードされたストリームデータを前記第3のインターフェースから出力する手段とを含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項14】 前記情報処理装置はネットワークを介して端末に接続されており、

前記バスに接続され、前記ネットワーク上の端末との間の通信を実行する第3のプロセッサをさらに具備し、前記第3のプロセッサは、前記ディスク記憶装置に格納されたストリームデータを前記ネットワークを介して端末に送信する場合、前記第2のプロセッサに前記ディスク記憶装置から前記ストリームデータを読み出すことを指示するディスクアクセス要求を、前記バスを介して前記第2のプロセッサに発行する手段を含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項15】 前記第2のプロセッサは、

外部のビデオモニタにビデオデータを出力するための第3のインターフェースと

前記第1のプロセッサから出力される表示用データを受信する第4のインターフェースと、

前記バスを介して前記第1のプロセッサから通知される再生要求に応じて、前

記第1のプロセッサから前記第4のインターフェースに入力される表示用データを前記ビデオデータに変換する処理を実行する手段とを含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【請求項1.6】 前記受信装置と前記第2のプロセッサとの間を接続する制御バスをさらに具備し、

前記受信装置は、ストリームデータから構成される放送コンテンツデータを受信するチューナユニットであり、

前記第2のプロセッサは、

前記第1のプロセッサからのチャネル選択要求に応じて、どのチャネルの放送番組データを受信すべきであるかを示す制御情報を、前記制御バスを介して前記受信装置に送信する手段を含むことを特徴とする請求項9記載の情報処理装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は情報処理装置に関し、特に放送番組データなどのストリームデータをディスク記憶装置に記録可能な情報処理装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

近年、マルチメディア機能を持つ、パーソナルコンピュータ、ゲーム機などのような情報処理装置が開発されている。これら情報処理装置は、ビデオ、オーディオなどの様々なコンテンツデータを処理することができる。

【0003】

最近では、パーソナルコンピュータ、ゲーム機、TV、オーディオ機器、などの家庭内の各種電子機器同士を融合させるためのホームネットワークシステムの開発が進められている。

【0004】

ホームネットワークシステムにおいては、様々なコンテンツデータがホームサーバに蓄積される。ホームサーバに蓄積されたコンテンツデータは、ネットワーク等を介してホームサーバに接続された各機器で利用することが出来る。

【0005】

例えば、特開2001-358966号公報には、選局装置で受信されたTV放送番組の送信サービスとインターネット閲覧サービスを行うシステムが開示されている。

【0006】

【発明が解決しようとする課題】

このように、ホームサーバにおいては、例えば、放送コンテンツ、ストリーミング技術を用いたインターネットコンテンツ、のような様々なストリームデータを扱うことが要求される。しかし、ストリームデータはそのデータサイズが膨大であるため、ある特定のストリームデータの転送のためにホームサーバ内のバスが専有されてしまう危険がある。

【0007】

ここで、TVチューナによって受信された放送コンテンツのストリームデータをディスク記憶装置などの記憶装置に記録する場合を想定する。この場合、TVチューナからCPUへのストリームデータの転送と、CPUから記憶装置に向けたストリームデータの転送とが必要となる。このため、同じストリームデータがバス上に2回流れる。これは、バストラフィックの増大を引き起こし、ホームサーバの性能を著しく低下させる。

【0008】

本発明は上述の事情を考慮してなされたものであり、バストラフィックの増大を招くことなく、ストリームデータを効率よく処理することが可能な情報処理装置を提供することを目的とする。

【0009】

【課題を解決するための手段】

上述の課題を解決するため、本発明は、ストリームデータを記憶装置に記録可能な情報処理装置において、前記記憶装置に記録されたデータをファイルとして管理する第1のプロセッサと、外部から供給されるストリームデータを受信する受信装置と、前記受信装置によって受信された前記ストリームデータを転送する第2のバスと、前記第1のプロセッサから第1のバスを介して入力されるアクセ

ス要求に応じて、前記第2のバスを介して前記受信装置から入力されるストリームデータおよび前記第1のバスを介して前記第1のプロセッサから入力されるファイル制御情報を、前記記憶装置に接続された第3のバスを介して前記記憶装置に記憶する第2のプロセッサとを具備したことを特徴とする。

## 【0010】

この情報処理装置においては、第1および第2のプロセッサ間の通信等の各種データの授受に使用される第1のバスに加え、受信装置によって受信されたストリームデータを第1のバスを介さずに受信装置から第2のプロセッサに入力するための第2のバスが設けられている。この第2のバスを介してストリームデータを第2のプロセッサに入力し、且つ第1のプロセッサからのファイル制御情報を第1のバスを介して第2のプロセッサに入力することにより、第1のプロセッサの制御の下に、ストリームデータを第1のバスを介さずに記憶装置にファイルとして記録することが可能となる。

## 【0011】

## 【発明の実施の形態】

以下、図面を参照して本発明の実施形態を説明する。

図1には、本発明の一実施形態に係る情報処理装置を用いたホームネットワークシステムの構成が示されている。情報処理装置はホームサーバ11として機能する。ホームサーバ11は、ホームネットワークシステムを構築するために用いられるサーバであり、家庭内の各種電子機器、すなわち、各パーソナルコンピュータ(PC)3、カメラなどの各種IEEE1394デバイス5、およびTV受像機6、などに接続されている。

## 【0012】

ホームサーバ11と各パーソナルコンピュータ(PC)3は有線または無線のLAN2を介して接続されており、またホームサーバ11と各種IEEE1394デバイス5はIEEE1394バス4を介して接続されている。

## 【0013】

ホームサーバ11は、各パーソナルコンピュータ(PC)3に対して、例えばTV番組のような放送コンテンツの視聴、およびインターネット閲覧等に関する

サービスを提供する。

## 【0014】

すなわち、ホームサーバ11は、各パーソナルコンピュータ3をインターネット1に接続し、インターネット1上のWEBサイトとパーソナルコンピュータ3との間のデータの送受信を行う。さらに、ホームサーバ11は、TV放送受信アンテナ7に接続されており、例えばBS、CS等の衛星放送によって提供されるTV番組などの放送コンテンツデータを受信することが出来る。ホームサーバ11によって受信された放送コンテンツデータはTV受像機6で再生できる他、LAN2を介して各パーソナルコンピュータ3に送信することが出来る。

## 【0015】

図2には、ホームサーバ11のシステム構成が示されている。ホームサーバ11には、CPU111、ノースブリッジ112、メモリ113、TVチューナ114、ストリームプロセッサ115、ディスク記憶装置117、ネットワークプロセッサ118、およびIEEE1394プロセッサ119等が設けられている。

## 【0016】

CPU111はこのホームサーバ11の動作を制御するプロセッサであり、ディスク記憶装置117からメモリ113にロードされるオペレーティングシステムおよび各種アプリケーションプログラムを実行する。オペレーティングシステムはファイルシステムを有しており、ディスク記憶装置117に記録される各種コンテンツデータそれぞれをファイルとして管理する。ディスク記憶装置117に対するデータの書き込みおよび読み出しの制御は、CPU111によって実行される。CPU111はノースブリッジ112を介してPCIバス100に接続されている。このPCIバス100は、それに接続されたデバイス間の各種データ転送に使用されるバスである。

## 【0017】

TVチューナ114は、BS、CS等の衛星放送によって提供される、TV番組などの放送コンテンツデータを受信する受信装置である。衛星放送によって提供される放送コンテンツデータは、MPEG2トランSPORTストリーム(TS

)と称される圧縮符号化されたストリームデータから構成されている。TVチューナ114は、ストリームデータ(TS)を転送するための専用バス(TSバス)101を介して、ストリームプロセッサ115に接続されている。

【0018】

TVチューナ114によって受信されたストリームデータ(TS)は、TSバス101を介してストリームプロセッサ115に転送される。また、TVチューナ114は、I<sup>2</sup>Cバス102を介してストリームプロセッサ115に接続されている。I<sup>2</sup>Cバス102は、ストリームプロセッサ115からTVチューナ114を制御するための制御バスとして使用される。例えば、どのチャネルのTV番組を受信すべきであるかを示す制御情報などが、I<sup>2</sup>Cバス102を介してストリームプロセッサ115からTVチューナ114に送られる。

【0019】

ストリームプロセッサ115は、ストリームデータに関する処理を実行するために設けられたプロセッサである。ストリームプロセッサ115は、MPU401を内蔵している。MPU401は、ディスク記憶装置117を制御するためのドライバプログラム、およびストリームデータを処理するためのドライバプログラムなどを実行する。

【0020】

ストリームプロセッサ115は、CPU111との間でプロセッサ間通信を実行しながら動作する。ストリームプロセッサ115は、PCIバス100を介してCPU111から通知されるディスクアクセス要求に基づき、PCIバス100バスを介して入力されるデータおよびそのデータをファイルとして管理するためのファイル管理情報をディスク記憶装置117に書き込む処理、およびディスク記憶装置117からPCIバス100上にファイルを構成するデータを読み出す処理を実行する。

【0021】

ファイル管理情報は、ファイルを構成する各データのディスクアドレス、アクセス権情報、等を含む。例えば、UNIX(R)のファイルシステムにおいては、ファイル管理情報はiノードに相当する。iノードは、それに対応する個々の

ファイル/ディレクトリを管理するためのデータ構造である。1つのファイルに  
対して1つのiノードが存在する。CPU111は、iノードリストを用いて、  
ディスク記憶装置117に記憶されている各ファイルを管理する。iノードリスト  
は、ディスク記憶装置117に記憶されている全てのファイルそれぞれに対応  
するiノードの集合である。ディスク記憶装置117に記憶されている各iノード  
は、それに対応するiノード番号によって参照される。iノード番号は個々の  
ファイルを一意に識別するためのファイル識別子である。iノード番号は、対応  
するファイルのiノードを、そのファイル名等から索引するためのインデックス  
として使用される。通常、ファイル名とiノード番号は一对一で対応付けられて  
いる。

## 【0022】

ディスク記憶装置117との間のデータの入出力は、通常は、PCIバス100  
経由で行われるが、放送コンテンツデータをディスク記憶装置117に書き込  
む場合には、ディスク記憶装置117に書き込むべきデータは、TSバス101  
を介してTVチューナ114からストリームプロセッサ115に転送される。P  
CIバス100は使用されない。PCIバス100を介してCPU111からス  
トリームプロセッサ115に転送されるのは、放送コンテンツデータをファイル  
として管理するためのファイル管理情報のみである。

## 【0023】

ストリームプロセッサ115には、メモリ116が接続されている。このメモ  
リ116は、ストリームプロセッサ115によって実行される各プログラムのワ  
ークエリアとして使用される他、TVチューナ114から転送されるストリーム  
データを一時的に保持するバッファメモリとして使用される。

## 【0024】

メモリ116は、CPU111がアクセス可能なメモアドレス空間の一部に  
割り当てられている。つまり、メモリ116はストリームプロセッサ115とC  
PU111とによって共有されており、ストリームプロセッサ115とCPU1  
11との間のプロセッサ間通信はメモリ116を通じて行われる。もちろん、P  
CIバス100あるいは専用のプロセッサ間バスを介して、メッセージを授受す

ることによって、ストリームプロセッサ115とCPU111との間のプロセッサ間通信を実行することも出来る。

## 【0025】

さらに、ストリームプロセッサ115は、CPU111からの指示に従い、ディスク記憶装置117に記録された放送コンテンツのストリームデータをデコードおよび再生する機能を有している。ストリームプロセッサ115は、まず、放送コンテンツのストリームデータに含まれるビデオデータをデコードする。そして、ストリームプロセッサ115は、デコードされたビデオデータをTV出力用のビデオ信号に変換した後に、ビデオ出力端子300からTV受像機6に供給する。放送コンテンツのストリームデータに含まれるオーディオデータについても同様にしてデコードおよび再生処理され、オーディオデータに対応する音信号がオーディオ出力端子301を通じてTV受像機6または他のオーディオ機器に供給される。

## 【0026】

ストリームプロセッサ115がデコードおよび再生可能なストリームデータは、MPEG2トランスポートストリーム(TS)である。

## 【0027】

ディスク記憶装置117はハードディスクドライブから構成されており、IDEバスを介してストリームプロセッサ115に接続されている。ディスク記憶装置117は、様々なコンテンツデータ(放送コンテンツ、インターネットコンテンツ、その他)の記録に使用される。ディスク記憶装置117に記録されているどのコンテンツデータもCPU111によってファイルとして管理されているので、CPU111は、ディスクアクセス要求をストリームプロセッサ115に発行することによって、任意のコンテンツのファイルをディスク記憶装置117から読み出すことが出来る。

## 【0028】

上述したように、TV番組などの放送コンテンツデータの再生処理はストリームプロセッサ115によって実行されるが、例えばストリーミング技術を利用したインターネットコンテンツのようなストリームデータの再生処理は、CPU1

11によって実行される。具体的には、CPU111によって実行されるWEBブラウザまたはそれにプラグインされたプログラムが、インターネットコンテンツの再生処理を実行する。

## 【0029】

このように、ホームサーバ11においては、互いにデータ形式が異なる2種類のストリームデータ（放送コンテンツとインターネットコンテンツ）が扱われる。どちらのタイプのストリームデータも、TV受像機6で視聴することが出来る。

## 【0030】

ここで、インターネットコンテンツのストリームデータをTV受像機6で視聴する場合を想定する。インターネットコンテンツのストリームデータは、CPU111によってデコードされた後に、ノースブリッジ112に内蔵されているグラフィックスコントローラ201に送られる。グラフィックスコントローラ201は、デコードされたストリームデータを表示用のビデオ信号（例えばRGB信号）に変換し、それをビデオバス103を介してストリームプロセッサ115に送信する。ストリームプロセッサ115は、ビデオバス103を介して入力されたビデオ信号をTV出力用のビデオ信号に変換して、ビデオ出力端子300から出力する。

## 【0031】

また、ディスク記憶装置117はネットワークドライブとしても利用することが出来る。この場合、ディスク記憶装置117に記録されている各コンテンツデータを、LAN2上の各パーソナルコンピュータ3から参照することが出来る。

## 【0032】

ネットワークプロセッサ118は、ホームサーバ11をLAN2およびインターネット1にそれぞれ接続するための通信制御専用のプロセッサであり、ルータおよびアクセスポイントとして機能する。ネットワークプロセッサ118は、PCIバス100に接続されている。

## 【0033】

ネットワークプロセッサ118は、インターネット1に接続するためのWAN

コネクタ302と、LAN2に接続するためのLANコネクタ303を有している。ネットワークプロセッサ118もMPUを内蔵しており、必要に応じてCPU111およびストリームプロセッサ115それぞれとの間のプロセッサ間通信を行うことが出来る。

## 【0034】

ネットワークプロセッサ118は、ストリームプロセッサ115との間のプロセッサ間通信によって、ディスク記憶装置117にファイルとして格納されている各コンテンツデータをストリームプロセッサ115から取得することが出来る。すなわち、ディスク記憶装置117に格納されたコンテンツデータをLAN2上のパーソナルコンピュータ3に送信する場合、ネットワークプロセッサ118は、PCIバス100を介してストリームプロセッサ115にディスクアクセス要求を発行する。これにより、ネットワークプロセッサ118は、パーソナルコンピュータ3から要求された放送コンテンツ等のストリームデータを、ディスク記憶装置117から読み出して、要求元のパーソナルコンピュータ3に送信することが出来る。

## 【0035】

IEEE1394プロセッサ119は、ホームサーバ11と各I394デバイス5との間の通信を制御するためのプロセッサであり、PCIバス100に接続されている。IEEE1394プロセッサ119もMPUを内蔵しており、必要に応じてCPU111およびストリームプロセッサ115それぞれとの間のプロセッサ間通信を行うことが出来る。

## 【0036】

IEEE1394プロセッサ119は、ストリームプロセッサ115との間のプロセッサ間通信によって、ディスク記憶装置117に格納されたコンテンツデータをストリームプロセッサ115から取得することが出来る。すなわち、ディスク記憶装置117に格納されたコンテンツデータを1394バス4上のIEEE1394デバイス5に送信する場合、IEEE1394プロセッサ119は、PCIバス100を介してストリームプロセッサ115にディスクアクセス要求を発行する。これにより、IEEE1394プロセッサ119は、IEEE13

9.4 デバイス5から要求された放送コンテンツ等のストリームデータを、ディスク記憶装置117から読み出して、要求元のIEEE1394デバイス5に送信することが出来る。

## 【0037】

図3には、ストリームプロセッサ115の内部構成が示されている。

## 【0038】

ストリームプロセッサ115の内部バス400には、上述のMPU401に加え、図示のように、メモリコントローラ402、IDEコントローラ403、MPEG2デコーダ404、グラフィックスコントローラ405、オーディオコントローラ407、ストリーム受信インターフェース408、I<sup>2</sup>Cインターフェース409、およびPCIバスインターフェース410が接続されている。

## 【0039】

メモリコントローラ402およびIDEコントローラ403は、それぞれ上述のメモリ116およびディスク記憶装置117を制御する。MPEG2デコーダ404は、MPEG2トランSPORTストリームをデコードする。このデコード処理においては、まず、MPEG2トランSPORTストリームからビデオデータとオーディオデータが分離され、次いで、ビデオデータのデコード処理とオーディオデータのデコード処理とが実行される。

## 【0040】

グラフィックスコントローラ405は、MPEG2デコーダ404によってデコードされたビデオデータを、TV出力用のビデオ信号（例えば、デジタルビデオ、アナログビデオ、DVI等）に変換する。NTSC方式のTV受像機を使用する場合には、グラフィックスコントローラ405によって得られたビデオ信号は、NTSCエンコーダ411によってNTSC信号に変換される。

## 【0041】

また、グラフィックスコントローラ405には、RGBインターフェース406が接続されている。RGBインターフェース406は、ビデオバス103を介して入力されるビデオデータ（RGB）を受信するインターフェースである。RGBインターフェース406によって受信されたビデオデータ（RGB）はグラフィックスコ

ントローラ405に送られ、そこでTV出力用のビデオ信号（例えば、デジタルビデオ、アナログビデオ、DVI等）に変換される。

【0042】

オーディオコントローラ407は、MPEG2デコーダ404によってデコードされたオーディオデータを音データに変換する音源デバイスである。オーディオコントローラ407によって得られた音データはD/Aコンバータ（D/A C）412によってデジタル信号からアナログ信号に変換された後に、オーディオ出力端子301から出力される。

【0043】

ストリーム受信インターフェース408は、TSバスを介してTVチューナ114から入力されるストリームデータを受信するインターフェースである。ストリーム受信インターフェース408によって受信されたストリームデータは、メモリコントローラ402によってメモリ116に書き込まれる。I<sup>2</sup>Cインターフェース409は、I<sup>2</sup>Cバス102を介してチャネル選択用の制御情報をTVチューナ114に送信する。PCIバスインターフェース410はPCIバス410と内部バス400とを繋ぐインターフェースである。

【0044】

次に、図4乃至図6を参照して、ホームサーバ11内におけるコンテンツデータの流れについて説明する。

【0045】

図4には、放送コンテンツデータを受信してからディスク記憶装置117に記録するまでのデータの流れが示されている。

【0046】

TVチューナ114によって受信された放送コンテンツのストリームデータは、TSバス101を介してストリームプロセッサ115に転送される。このストリームデータは、ストリームプロセッサ115に接続されたメモリ116にバッファリングされる。そして、バッファリングされたストリームデータは、CPU111から通知されるディスクアクセス要求に基づき、ディスク記憶装置117にファイルとして書き込まれる。このディスクアクセス要求には、ライトデータ

の所在を示すメモリアドレス、ライトデータのデータサイズ、および書き込み先のディスクアドレス（セクタ番号）、等が含まれている。ストリームデータをファイルとして管理するためのファイル管理情報は、PCIバス100を介してCPU111からストリームプロセッサ115に送られる。このファイル管理情報は、ディスク記憶装置117のiノードリスト領域に書き込まれる。

## 【0047】

図5には、ディスク記憶装置117とCPU111との間のデータの流れが示されている。

## 【0048】

上述のように、ディスク記憶装置117に記録されたコンテンツは全てCPU111によってファイルとして管理されている。よって、CPU111は、コンテンツの種類に関係なく、全てのデータをディスク記憶装置117との間で授受する事が出来る。具体的には、CPU111は、ディスク記憶装置117から読み取ったiノードリストから、各ファイル毎にそれを構成するデータの格納位置を示すディスクアドレスを認識し、そのディスクアドレスからのデータの読み出しを指示するディスクアクセス要求をPCIバス100を介してストリームプロセッサ115に通知する。

## 【0049】

ストリームプロセッサ115によってディスク記憶装置117から読み出されたデータは、PCIバス100を介してメモリ113またはCPU111に転送される。また、ディスク記憶装置117に書き込むべきデータは、メモリ113またはCPU111からPCIバス100を介してストリームプロセッサ115に送られる。

## 【0050】

図6には、ディスク記憶装置117に記憶された放送コンテンツデータをLAN2上のパーソナルコンピュータ3に送信する場合のデータの流れが示されている。

## 【0051】

ネットワークプロセッサ118はストリームプロセッサ115と同様にCPU

111とは独立したプロセッサであるので、ストリームプロセッサ115は、ネットワークプロセッサ118に対して、データの読み出しを指示するディスクアクセス要求を発行することができる。読み出し対象のファイルを構成するデータのディスクアドレスは、iノードリストから認識することができる。iノードリストは、ストリームプロセッサ115自身がディスク記憶装置117から直接取得することも出来るが、CPU111を介して取得しても良い。

#### 【0052】

ネットワークプロセッサ118からのディスクアクセス要求は、PCIバス100を介してストリームプロセッサ115に送られる。ストリームプロセッサ115によってディスク記憶装置117から読み出された放送コンテンツのストリームデータは、PCIバス100を介してネットワークプロセッサ118に送られる。ネットワークプロセッサ118は、ストリームデータをパケット化して、LAN2上のパーソナルコンピュータ3に送信する。

#### 【0053】

このように、ディスク記憶装置117から読み出されたストリームデータは、CPU111またはメモリ113を経由することなく、ネットワークプロセッサ118に送られる。放送コンテンツのストリームデータのみならず、ディスク記憶装置117に記録された全てのコンテンツデータを、同様の手順で、ストリームプロセッサ115からネットワークプロセッサ118に転送することが出来る。

#### 【0054】

次に、図7を参照して、放送コンテンツデータをディスク記憶装置117に記録する場合においてCPU111とストリームプロセッサ115との間で実行されるプロセッサ間通信について説明する。

#### 【0055】

アプリケーションプログラム501、ストリーム制御ドライバ502、ファイルシステム503、およびディスクドライバ504は、CPU111によって実行されるソフトウェアである。また、通信インターフェース601、ストリーム制御スレッド602、およびストレージ制御スレッド603は、ストリームプロセ

ッサ115によって実行されるソフトウェアである。

【0056】

アプリケーションプログラム501は、放送コンテンツの録画を制御するプログラムである。アプリケーションプログラム501は、受信すべきチャネル番号を示すチャネル指示をストリーム制御ドライバ502を通じてストリームプロセッサ115に通知する処理、およびファイルシステム503に対してストリームデータの保存を依頼する処理等を実行する。

【0057】

CPU111によって実行されるストリーム制御ドライバ502およびディスクドライバ504は、ストリームプロセッサ115によって実行される通信インターフェース601と通信する。

【0058】

ストリーム制御ドライバ502からのチャネル指示は、通信インターフェース601を介してストリーム制御スレッド602に送られる。ストリーム制御スレッド602は、ストリーム受信インターフェース408、I<sup>2</sup>Cインターフェース409、およびメモリコントローラ402を制御することによって、TVチューナ114からストリームデータを受信する処理、および受信したストリームデータをバッファメモリ701に格納する処理を実行する。チャネル指示は、I<sup>2</sup>Cインターフェース409およびI<sup>2</sup>Cバス102を介して、TVチューナ114に送信される。

【0059】

バッファメモリ701は、メモリ116上に確保された記憶領域である。バッファメモリ701は、図8に示すように、複数のバッファエリア(#1～#n)を含む。これら複数のバッファエリア(#1～#n)は論理的にリング状に接続されており、ストリームデータを格納先すべきバッファエリアは、#1, #2, …#n, #1, …のように順番に切り替えられる。

【0060】

ストリーム制御スレッド602は、現在格納先として使用されているバッファエリア#1の空きサイズが一定値以下になると、格納先のバッファエリアをバッ

ファエリア#2に切り替える。そして、ストリーム制御スレッド602は、バッファエリア#1のメモリアドレス(P1)とそのバッファエリア#1に記憶されているストリームデータのデータサイズとを含むポインタ情報を、通信インターフェース601を介して、CPU111に通知する。

#### 【0061】

ポインタ情報は、ストリーム制御ドライバ502を介してアプリケーションプログラム501に送られる。アプリケーションプログラム501は、ポインタ情報によって、ディスク記憶装置117に書き込むべきライトデータの所在およびそのデータサイズを認識することが出来る。ポインタ情報は、アプリケーションプログラム501からファイルシステム503に通知される。

#### 【0062】

ファイルシステム503は、ディスクドライバ504と共同して、バッファメモリ701上の該当するデータをディスク記憶装置117に書き込むことを指示するディスクアクセス要求を、ポインタ情報に基づいて生成する。このディスクアクセス要求には、ライトデータのメモリアドレスおよびそのデータサイズに加え、書き込み先のセクタ番号を示すディスクアドレスが含まれる。生成されたディスクアクセス要求は、ストリームプロセッサ115に通知される。

#### 【0063】

ストリームプロセッサ115においては、ディスクアクセス要求は、通信インターフェース601を介してストレージ制御スレッド603に送られる。ストレージ制御スレッド603は、IDEコントローラ403を制御することによって、ディスク記憶装置117に対するデータの書き込み処理、およびディスク記憶装置117からのデータの読み出し処理を実行するプログラムである。

#### 【0064】

ストレージ制御スレッド603は、上述のディスクアクセス要求を受けた場合、そのディスクアクセス要求に含まれるメモリアドレスおよびデータサイズによって指定されるメモリ116上の書き込みデータを、当該ディスクアクセス要求に含まれるディスクアドレスで指定されるセクタに書き込む処理を実行する。この書き込み処理では、バッファメモリ701に保持されているデータがディスク

記憶装置117に書き込まれる。

【0065】

さらに、ストレージ制御スレッド603は、ファイルシステム503からPCIバス100を通じて通知されるファイル管理情報を、ディスク記憶装置117のiノードリスト領域に書き込む処理を実行する。これにより、ストリームデータをファイルとして管理することができる。

【0066】

図9には、CPU111によって実行されるソフトウェアスタックとストリームプロセッサ115によって実行されるソフトウェアスタックとの関係が示されている。

【0067】

ストリームプロセッサ115においては、上述のストリーム制御スレッド602、およびストレージ制御スレッド603に加え、デコードスレッド604、およびグラフィクススレッド605も実行される。デコードスレッド604は、MPEG2デコーダ404を用いて、MPEG2トランSPORTストリームをデコードする処理を実行するプログラムである。このデコード処理は、CPU111によって実行されるデコード制御ドライバ606から通知されるデコード指示に基づいて実行される。グラフィクススレッド605は、グラフィクスコントローラ405を用いて、デコードされたビデオデータからTV表示用のビデオ信号を生成するためのビデオ再生処理を実行するプログラムである。このビデオ再生処理は、CPU111によって実行されるグラフィクスドライバ606から通知される再生指示に基づいて実行される。

【0068】

ストリームプロセッサ115によって実行される4つのスレッド、すなわち、ストリーム制御スレッド602、ストレージ制御スレッド603、デコードスレッド604、およびグラフィクススレッド605はそれぞれ独立して動作する。メモリ116上には、ストリーム制御スレッド602、ストレージ制御スレッド603、デコードスレッド604、およびグラフィクススレッド605それぞれに対応するバッファメモリが割り当てられている。これらストリーム制御スレッ

ド602、ストレージ制御スレッド603、デコードスレッド604、およびグラフィクススレッド605は、対応するバッファメモリを介して、ストリーム制御ドライバ502、ファイルシステム503、デコード制御ドライバ606、およびグラフィクスドライバ607と通信する。

## 【0069】

次に、図10のフローチャートを参照して、放送コンテンツデータをディスク記憶装置117に記録する処理の手順について説明する。

## 【0070】

まず、CPU101は、受信すべき放送コンテンツデータのチャネル番号を示すチャネル指示を、PCIバス100を介してストリームプロセッサ115に通知する（ステップS101）。ストリームプロセッサ115は、CPU101から受けたチャネル指示に基づき、どのチャネルの放送コンテンツデータを受信すべきであるかを示す制御情報を、I<sup>2</sup>Cバス102を介してTVチューナ114に送信し、これによってTVチューナ114が受信すべきチャネルを選択する（ステップS111）。TVチューナ114は選択されたチャネルの放送コンテンツデータを受信し、その受信した放送コンテンツデータを構成するストリームデータをTSバス101を介してストリームプロセッサ115に送信する。

## 【0071】

ストリームプロセッサ115は、TVチューナ114から送信されるストリームデータをストリーム受信インターフェース408を用いて受信し、その受信したストリームデータを、メモリ116上に確保された複数のバッファメモリに順次書き込む（ステップS112、S113）。現在書き込み先として選択されているバッファメモリがストリームデータで満たされたたびに、ストリームプロセッサ115は、書き込み先のバッファメモリを、現在書き込み先として選択されているバッファメモリから次のバッファメモリに切り替えると共に、上述のポインタ情報をPCIバス100を介してCPU111に通知する（ステップS114）。

## 【0072】

CPU111は、ストリームプロセッサ115からポインタ情報を取得すると

(ステップS102)、その取得したポインタ情報に基づいて、バッファメモリに蓄積されたデータをディスク記憶装置117に書き込むことを指示するディスクアクセス要求を生成し、そのディスクアクセス要求をPCIバス100を介してストリームプロセッサ115に通知する(ステップS103)。

【0073】

ストリームプロセッサ115は、CPU111からのディスクアクセス要求に基づき、バッファメモリ上のデータをディスク記憶装置117に書き込む処理を実行する(ステップS115)。このステップS115においては、PCIバス100を通じてCPU111からストリームプロセッサ115に通知されるファイル管理情報をディスク記憶装置117に書き込む処理も実行される。

【0074】

次に、図11のフローチャートを参照して、ディスク記憶装置117に記録されている放送コンテンツデータをデコードおよび再生する処理について説明する。

【0075】

CPU111は、iノードリストに基づいて、再生対象の放送コンテンツデータをディスク記憶装置からバッファメモリに読み出すことを指示するディスクアクセス要求を生成し、それをPCIバス100を介してストリームプロセッサ115に通知する(ステップS201)。ストリームプロセッサ115は、CPU111からのディスクアクセス要求に基づき、ディスク記憶装置117からデコードおよび再生対象の放送コンテンツデータを構成するストリームデータを読み出し、それをバッファメモリに書き込む(ステップS213)。

【0076】

この後、CPU111は、PCIバス100を介して、デコード指示および再生指示をそれぞれストリームプロセッサ115に通知する(ステップS202, S203)。

【0077】

ストリームプロセッサ115は、CPU111からのデコード指示に基づき、バッファメモリ上のストリームデータをデコードし(ステップS213)、そし

てCPU111からの再生指示に基づき、デコードされたストリームデータをTV受像機6から再生出力するためのビデオ信号に変換する処理（グラフィクス処理）を実行する（ステップS214）。

## 【0078】

なお、ストリームプロセッサ115は、ディスク記憶装置117に記憶された放送コンテンツデータをデコードおよび再生するだけではなく、TVチューナ114によって受信された放送コンテンツデータをリアルタイムにデコードおよび再生することも可能である。

## 【0079】

以上のように、本実施形態のホームサーバ11においては、ディスク記憶装置117に記録されたデータをファイルとして管理するCPU111に加え、ディスク記憶装置117に接続された第1のインターフェースとTVチューナ114に接続された第2のインターフェースとを有するストリームプロセッサ115が設けられている。ストリームプロセッサ115は、CPU111からのディスクアクセス要求に応じて、ディスク記憶装置117へのデータの書き込みおよびディスク記憶装置117からのデータの読み出しを実行する。このストリームプロセッサ115を用いることにより、CPU111の制御の下に、TVチューナ114によって受信されたストリームデータをPCIバス100を介さずにディスク記憶装置117にファイルとして記録することが可能となる。

## 【0080】

なお、本発明は、上記実施形態に限定されるものではなく、実施段階ではその要旨を逸脱しない範囲で種々に変形することが可能である。更に、上記実施形態には種々の段階の発明が含まれており、開示される複数の構成要件における適宜な組み合わせにより種々の発明が抽出され得る。例えば、実施形態に示される全構成要件から幾つかの構成要件が削除されても、発明が解決しようとする課題の欄で述べた課題が解決でき、発明の効果の欄で述べられている効果が得られる場合には、この構成要件が削除された構成が発明として抽出され得る。

## 【0081】

## 【発明の効果】

以上説明したように、本発明によれば、バストラフィックの増大を招くことなく、ストリームデータを効率よく処理することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明の一実施形態に係るホームネットワークシステムの構成を示すブロック図。

【図2】

図1のホームネットワークシステムで使用されるホームサーバの構成を示すブロック図。

【図3】

図2のホームサーバに設けられたストリームプロセッサの構成を示すブロック図。

【図4】

図2のホームサーバにおいて放送コンテンツデータを受信してからディスク記憶装置に記録するまでのデータの流れを示す図。

【図5】

図2のホームサーバにおけるディスク記憶装置とCPUとの間のデータの流れを示す図。

【図6】

図2のホームサーバにおいてディスク記憶装置に記憶されている放送コンテンツデータをLAN上のパーソナルコンピュータに送信する場合のデータの流れを示す図。

【図7】

図2のホームサーバ内に設けられたCPUとストリームプロセッサとの間で実行されるプロセッサ間通信を説明するための図。

【図8】

図2のホームサーバ内に設けられたストリームプロセッサのバッファメモリを説明するための図。

【図9】

図2のホームサーバ内に設けられた、CPUによって実行されるソフトウェアスタックとストリームプロセッサ1によって実行されるソフトウェアスタックとの関係を示す図。

## 【図10】

図2のホームサーバによって実行されるストリームデータの記録処理の手順を示すフローチャート。

## 【図11】

図2のホームサーバによって実行されるストリームデータのデコードおよび再生処理の手順を示すフローチャート。

## 【符号の説明】

1 1 … ホームサーバ

1 0 0 … PCIバス

1 0 1 … TSバス

1 1 1 … CPU

1 1 5 … ストリームプロセッサ

1 1 7 … ディスク記憶装置

1 1 8 … ネットワークプロセッサ

1 1 9 … IEEE1394プロセッサ

1 1 3, 1 1 6 … メモリ

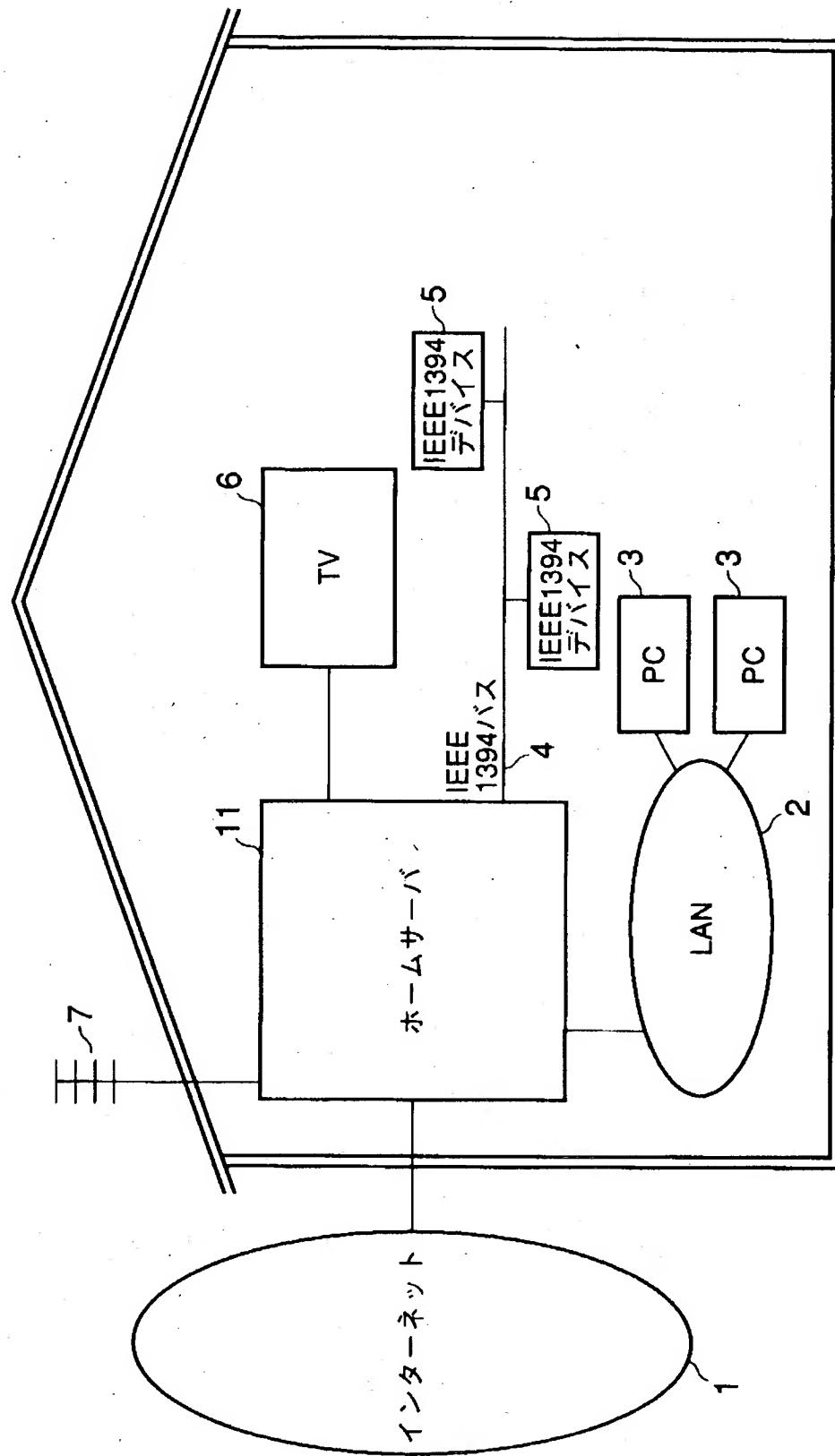
4 0 1 … MPU

4 0 3 … IDEコントローラ

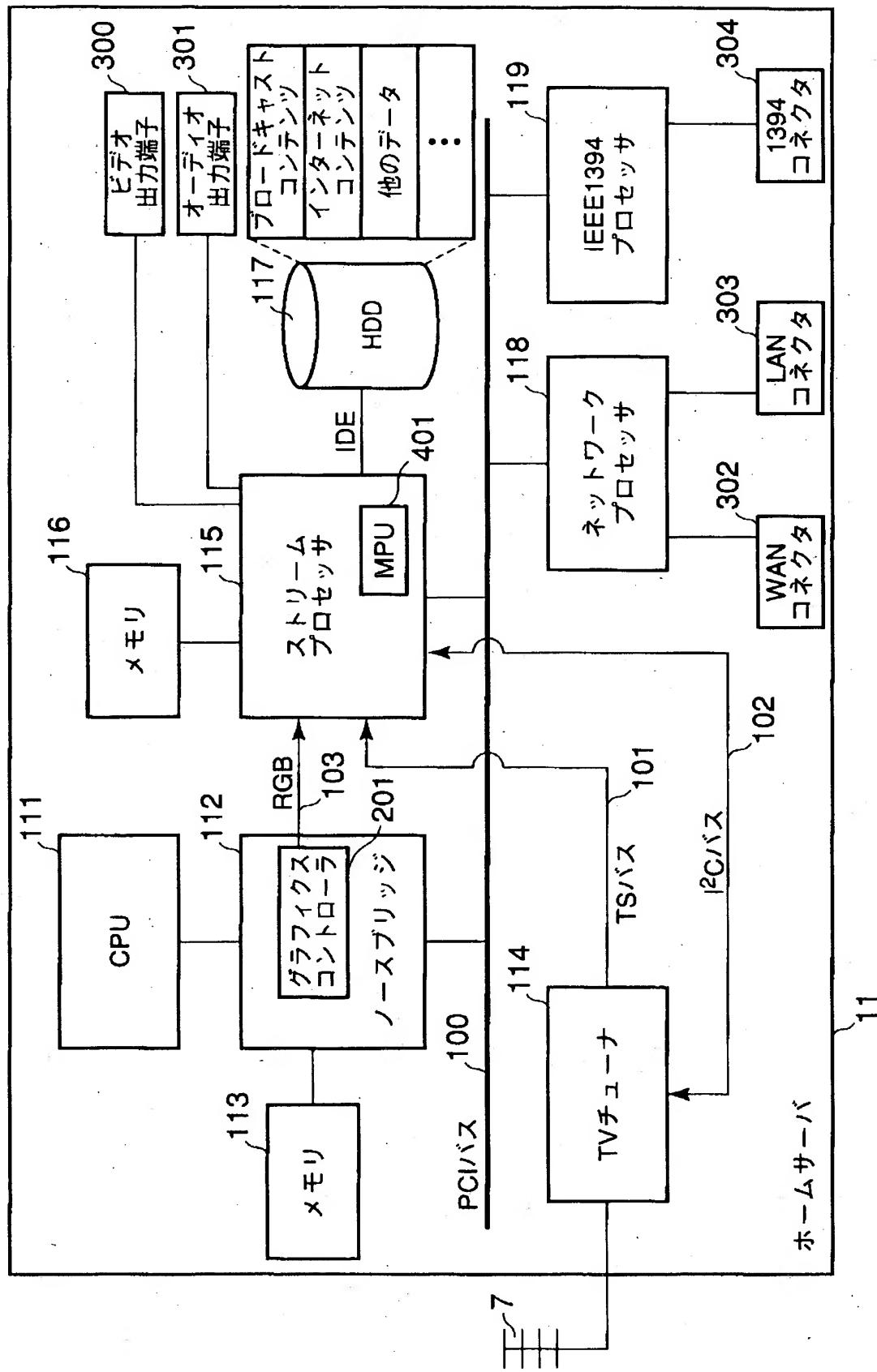
【書類名】

図面

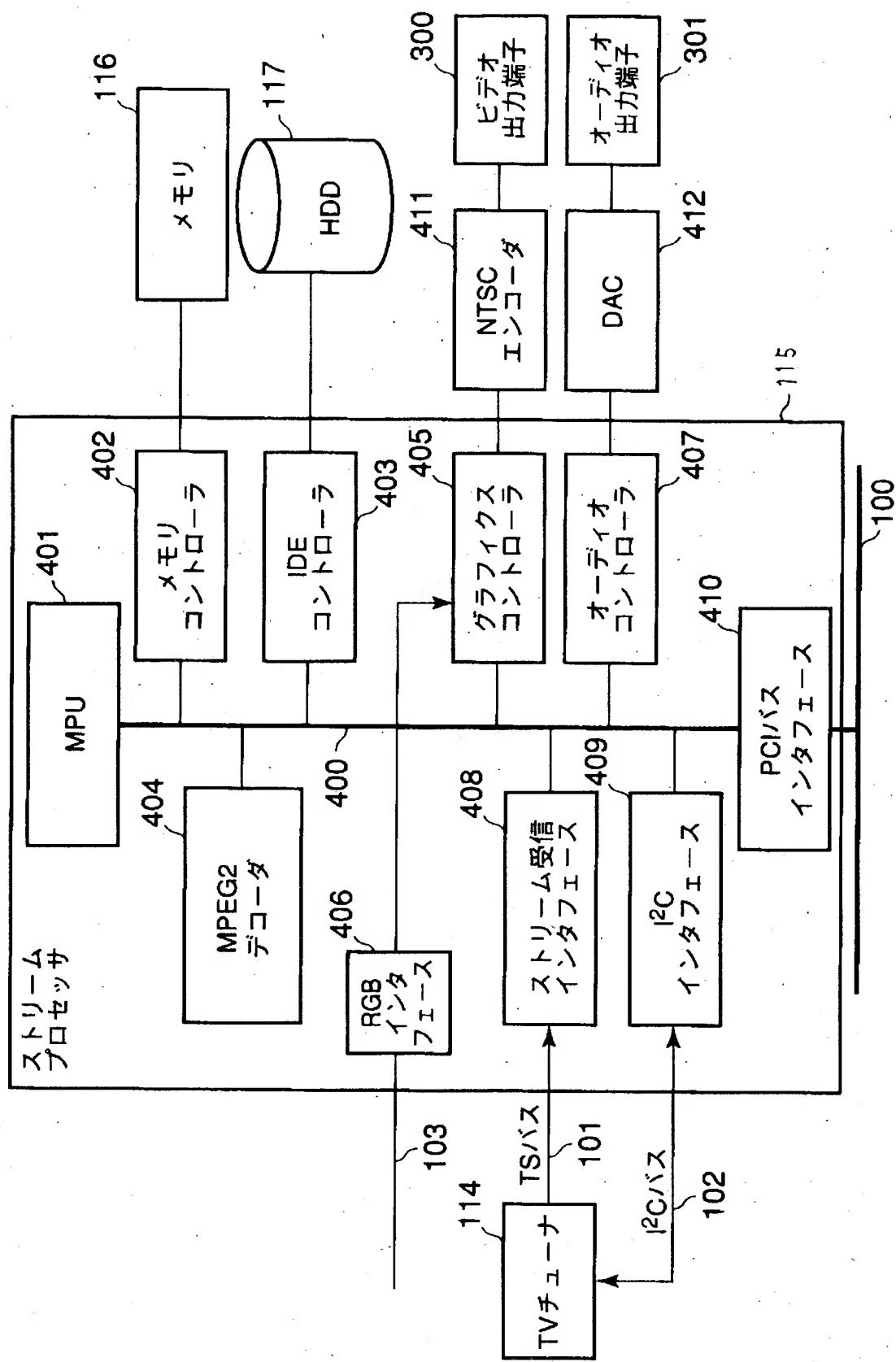
【図1】



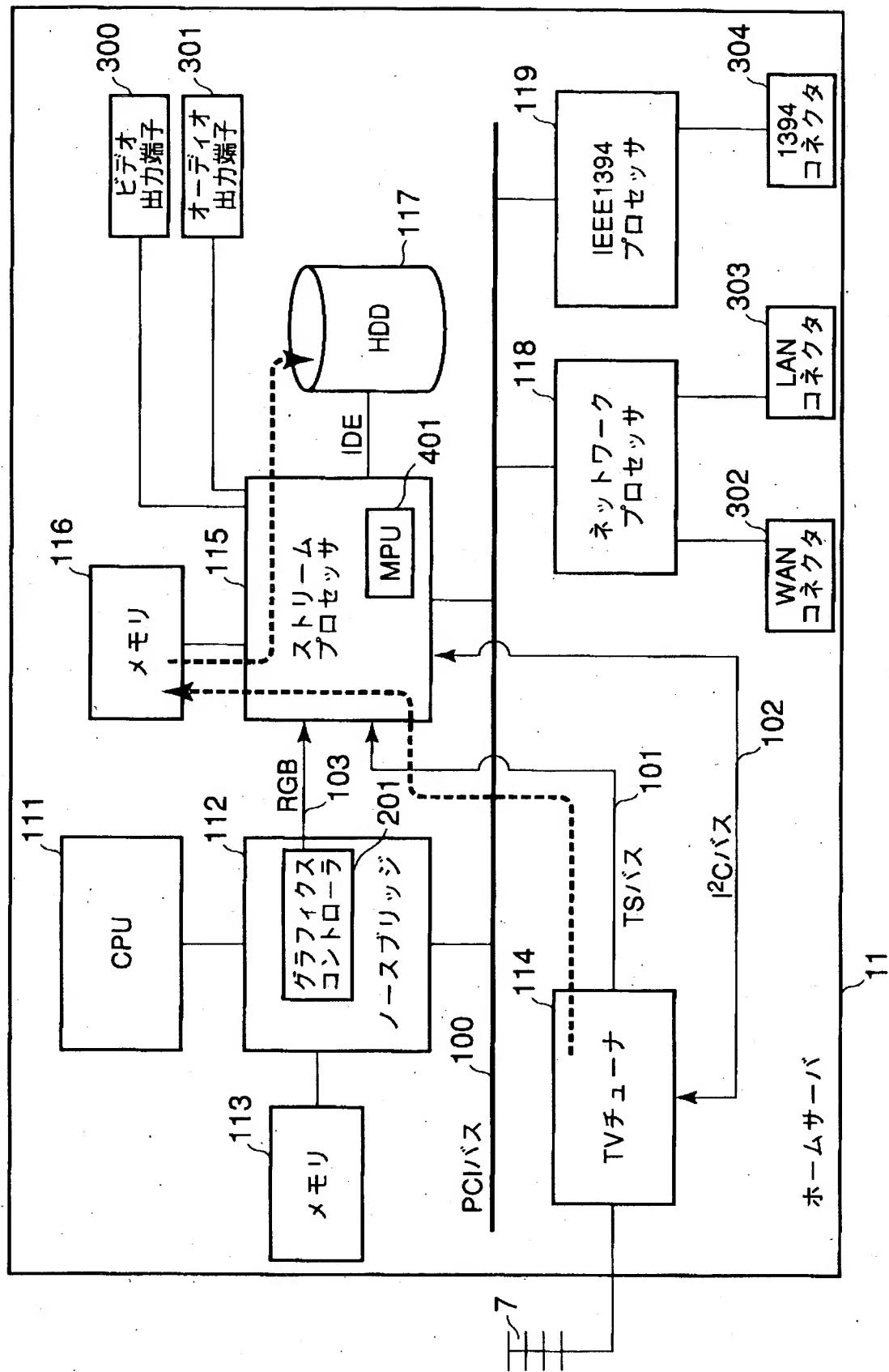
【図2】



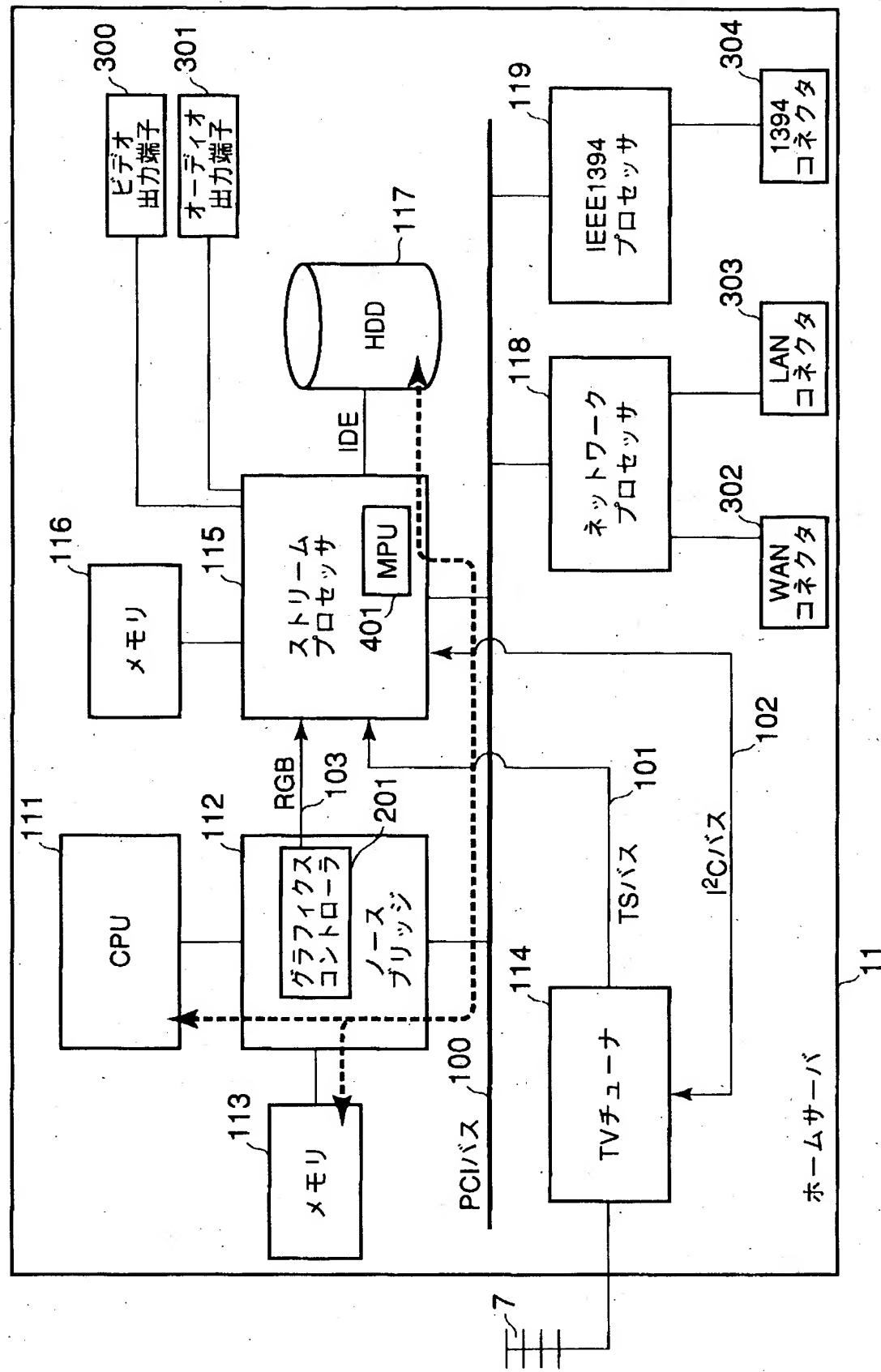
【図3】



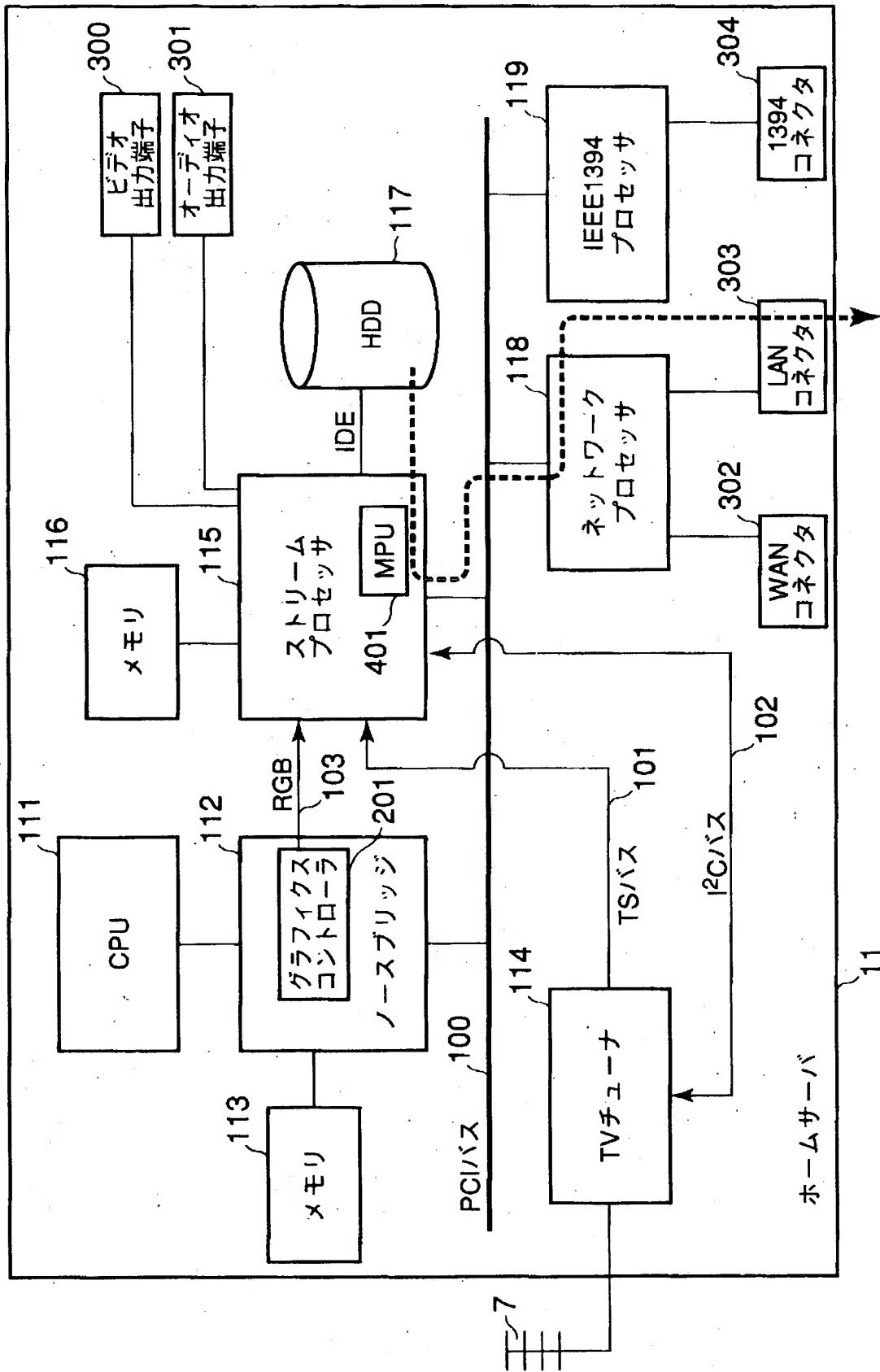
【図4】



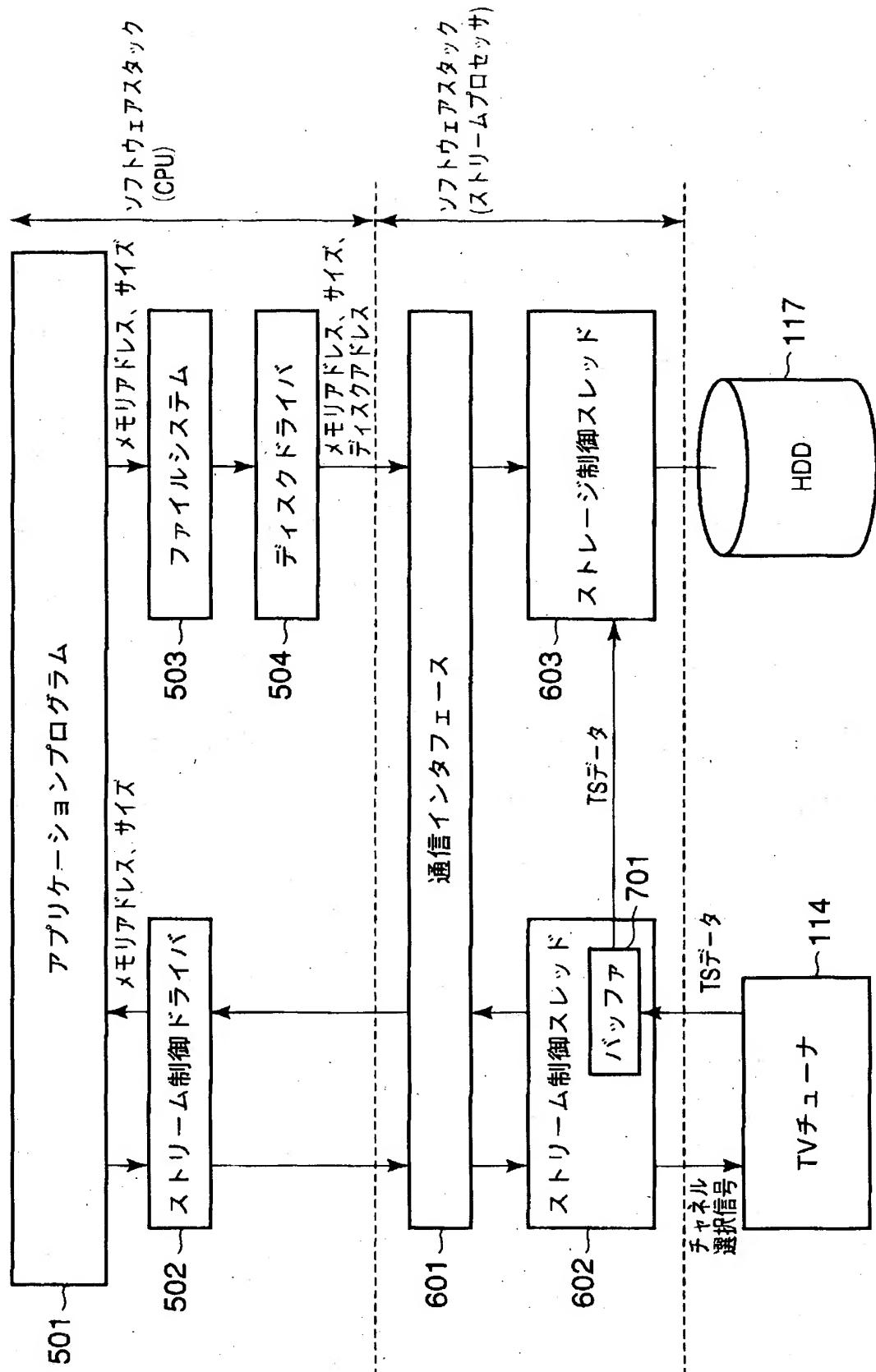
【図5】



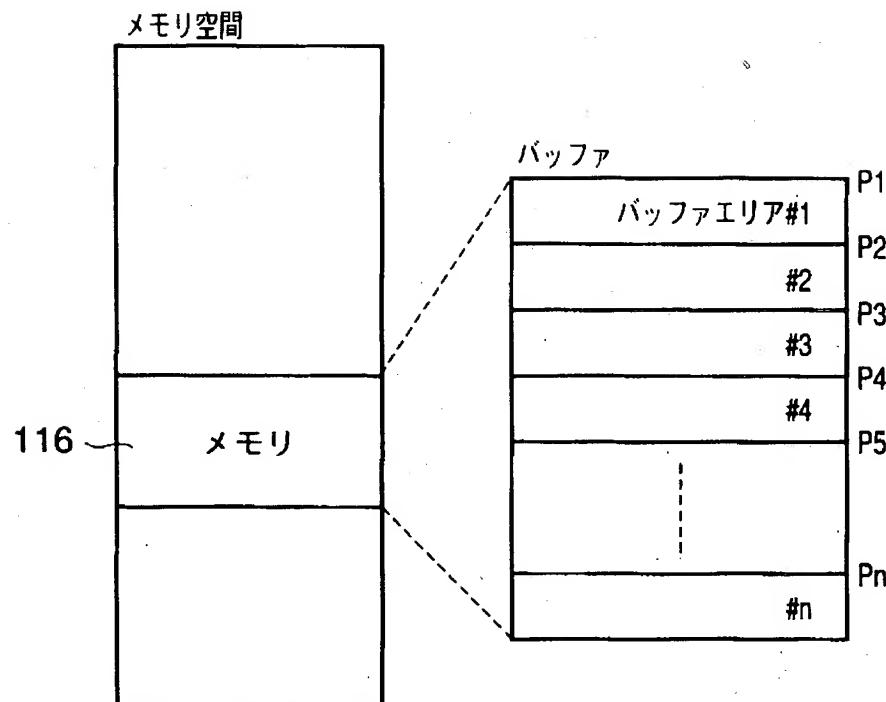
【図6】



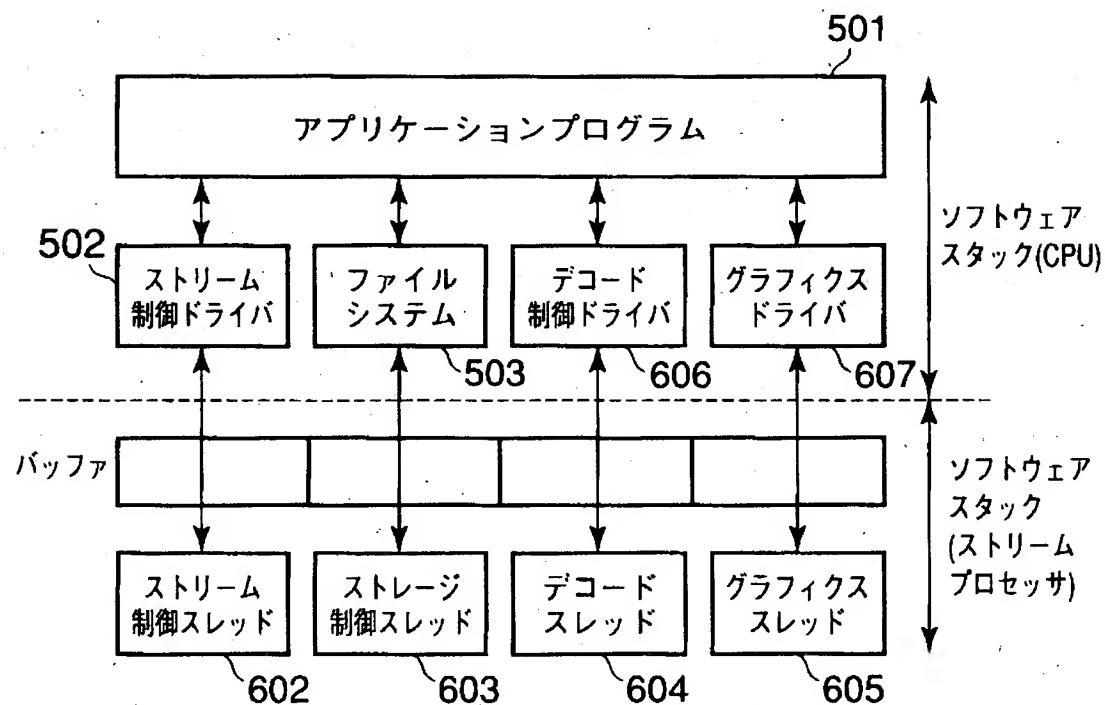
【図7】



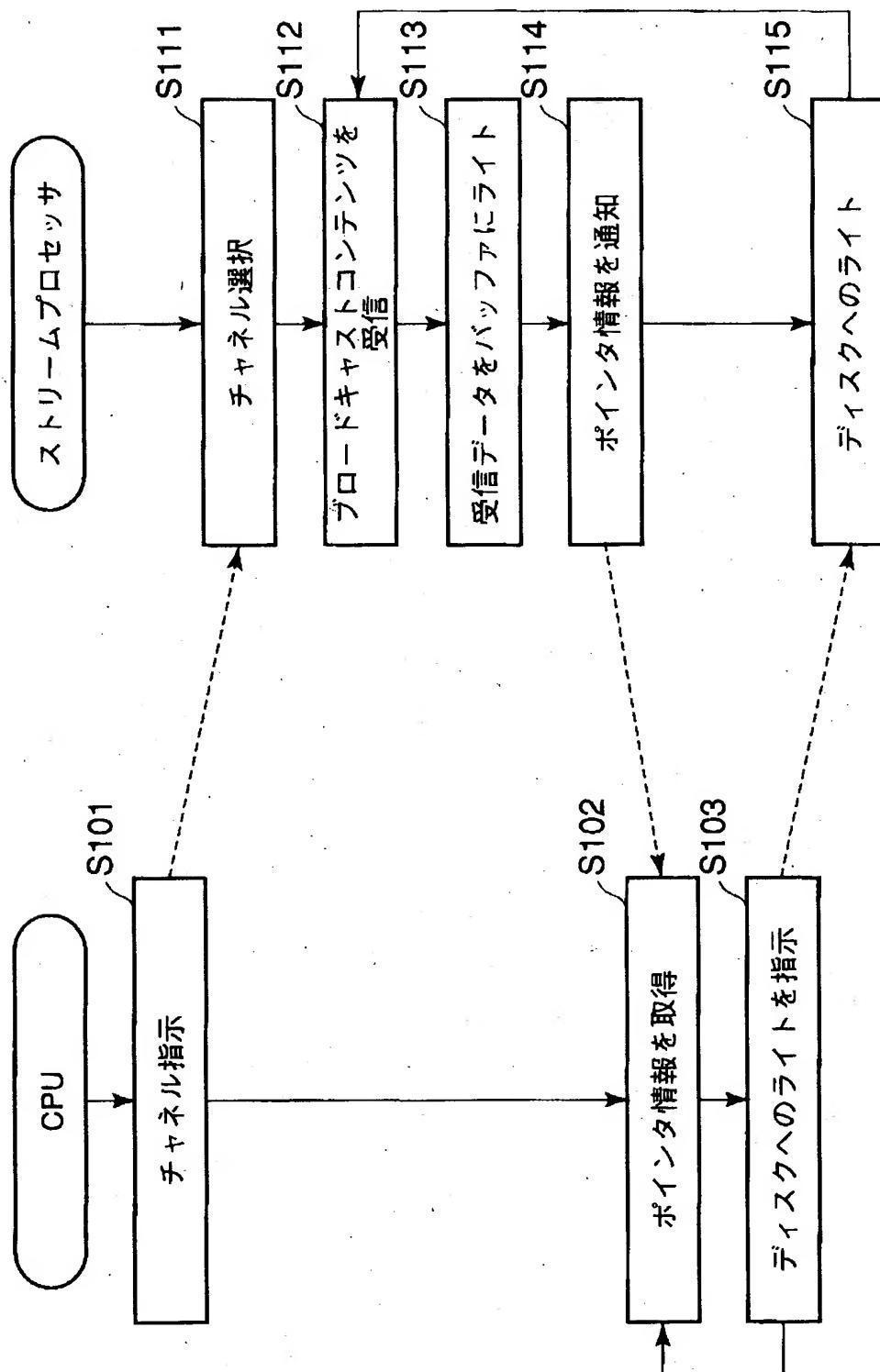
【図8】



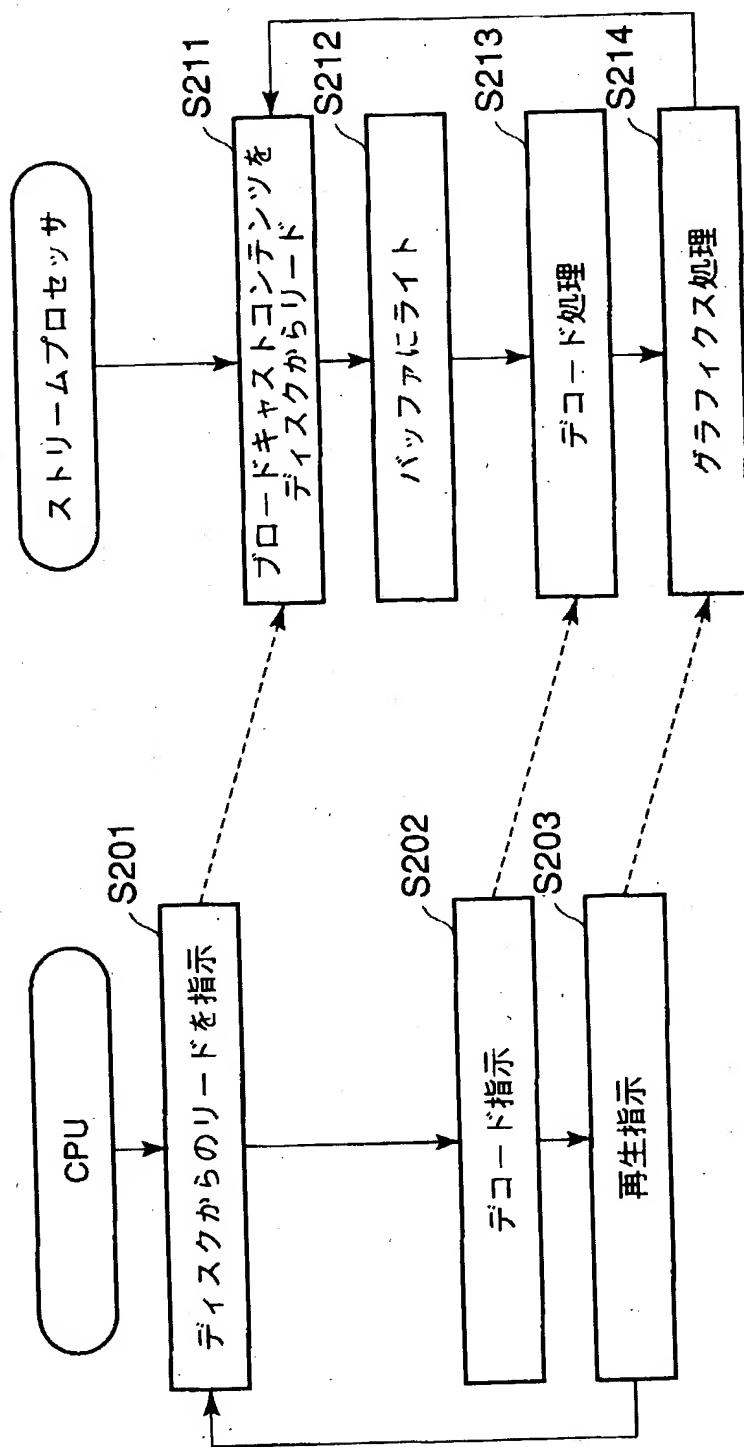
【図9】



【図10】



【図11】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 バストラフィックの増大を招くことなく、ストリームデータを効率よく処理可能にする。

【解決手段】 ホームサーバ11においては、ディスク記憶装置117に記録されたデータを管理するCPU111に加え、ディスク記憶装置117に接続された第1のインターフェースとTVチューナ114に接続された第2のインターフェースとを有するストリームプロセッサ115が設けられている。ストリームプロセッサ115は、CPU111からのディスクアクセス要求に応じてディスク記憶装置117へのデータの書き込みおよびディスク記憶装置117からのデータの読み出しを実行する。ストリームプロセッサ115を用いることにより、CPU111の制御の下に、TVチューナ114によって受信されたストリームデータをPCIバス100を介さずにディスク記憶装置117に記録することが可能となる。

【選択図】 図2

出願人履歴情報

識別番号 [000003078]

1. 変更年月日 2001年 7月 2日

[変更理由] 住所変更

住 所 東京都港区芝浦一丁目1番1号

氏 名 株式会社東芝